**Actividades de Refuerzo Unidad BOM/DOM**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**2.-**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**3.-**

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**4.-**

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**5.-**

Texto, Carta

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**6.-**

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**7.-**

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**8.-**

Desarrolla un script que, cuándo pase el ratón sobre un campo de texto, lo cambie a mayúsculas

<!DOCTYPE html>

<html>

 <head>

   <title>Modificando el DOM dinámicamente</title>

   <meta charset="utf-8">

 </head>

<body>

<div onmouseover="dentro(this)" onmouseout="fuera(this)">

   Texto a comprobar</div>

<script>

   function dentro(obj) {

       obj.innerHTML = obj.innerHTML.toUpperCase();

   }

   function fuera(obj) {

       obj.innerHTML = obj.innerHTML.toLowerCase();

   }

</script>

</body>

</html>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Logotipo

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**9.-**Diseña una página web que capture el evento de redimensionar la ventana por parte del usuario

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

    <script>

        window.onresize = resize;

        function resize(){

            alert("Se ha redimensionado la pantalla");

        }

    </script>

</body>

</html>

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

**10.-**

Concibe una página web que con un botón captura los eventos click, mouseover y mouseout.

* 1. El método removeEventListener es capaz de eliminar un evento asociado a un elemento del documento. Añade un segundo botón que vaya eliminando uno a uno los eventos asociados.

1. !DOCTYPE html>
2. <html>
3. <body>
4. <button id="unboton">Eventos</button>
5. <p id="texto"></p>
6. <button id="unboton2">Eliminar eventos</button>
7. <script>
8. function MuestraFecha() {
9. document.getElementById("unboton").removeEventListener("mouseover", MuestraHola);
10. document.getElementById("unboton").removeEventListener("mouseout", MuestraQuitado);
11. }
12. function MuestraHola() {
13. document.getElementById("texto").innerHTML = "Hola que tal";
14. }
15. function MuestraQuitado() {
16. document.getElementById("texto").innerHTML = "Te has ido";
17. }
18. function MuestraClick() {
19. document.getElementById("texto").innerHTML = "Has hecho click";
20. }
21. </script>
22. <p id="texto"></p>
23. <script>
24. document.getElementById("unboton2").addEventListener("click", MuestraFecha);
25. document.getElementById("unboton").addEventListener("click", MuestraClick);
26. document.getElementById("unboton").addEventListener("mouseover", MuestraHola);
27. document.getElementById("unboton").addEventListener("mouseout", MuestraQuitado);
28. </script>
29. </body>
30. </html>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

**11.-**

Modica el DOM de la siguiente forma:  
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

   <meta charset="UTF-8">

   <title>Cambiando el tamaño del texto</title>

</head>

<body>

    <p id="parrafo1">Texto a agrandar, reducir o dejar de forma original</p>

    <button type="submit" onclick="modificarTexto('aumentar', 0.05);">Agrandar</button>

    <button type="submit" onclick="modificarTexto('reducir', 0.05);">Reducir</button>

    <button type="submit" onclick="modificarTexto('original', 0.05);">Original</button>

<script>

 var tamano = 1;

    var tamanoOriginal = 1;

    function modificarTexto(elEvento, pixel){

   var elemento = document.getElementById('parrafo1');

   switch(elEvento){

   case 'aumentar':

    if(tamano > 2){

      alert('superado el tamaño máximo');

      break;

    }else{

      tamano = tamano + pixel;

      break;

    }

   case 'reducir':

    if(tamano < .9){

      alert('superado el tamaño minimo');

      break;

    }else{

      tamano = tamano - pixel;

      break;

    }

   case 'original':

    tamano = tamanoOriginal;

    break;

   }

   elemento.style.fontSize = tamano+'em';

    }

</script>

</body>

</html>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente